ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL TUNÁPOLIS

CNPJ: 78.486.198/0001-52 **Telefone:** (49) 3632-1122
Endereço: Rua João de Castilho, 111 - Centro
CEP: 89898-000 - Tunápolis

Pregão eletrônico
16/2022

Número Processo: 135/2022
Data do Processo: 10/08/2022

OBJETO DO PROCESSO

CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA FORNECIMENTO MATERIAL PEDAGÓGICO E BRINQUEDOS EDUCATIVOS, QUE SERÁ DESTINADO PARA A JOGOTECA E ESCOLAS DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO DO MUNCÍPIO DE TUNÁPOLIS-SC, DE ACORDO COM AS ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS, ITENS, E QUANTITATIVOS CONSTANTES EM SEUS ANEXOS, PARTE INTEGRANTE NESTE ATO CONVOCATÓRIO.

ATA DE REUNIÃO DE JULGAMENTO DE PROPOSTAS N°

Reuniram-se no dia , as os membros da Comissão de Licitação, designada pela(o) Portaria/Decreto Nº 2262/2021, para julgamento das propostas de preço das proponentes habilitadas para fornecimento e/ou execução dos itens descritos no Processo Licitatório Nº 135/2022 na modalidade de Pregão eletrônico. Inicialmente procedeu-se a leitura do teor das propostas para estudo e análise de preço e outros fatores previstos no edital. Logo após julgadas as propostas, a comissão emitiu o parecer discriminando o(s) vencedor(es), conforme segue abaixo:

PARECER DA COMISSÃO

Participante: DALLA VECCHIA E MARTINI LTDA - ME

Item	Especificação	Qtd.	Unidade	Marca	Valor Unitário	Valor Total
1	Jogo pedagógico, que os jogadores necessitam formar sequência de 4 fichas na mesma cor primeiro para vencer o jogo. Objetivo do Jogo: Colocar 4 fichas da mesma cor em sequência, na horizontal, vertical ou diagonal. Instruções: Cada jogador escolhe uma cor de ficha, define-se quem começa a partida, o primeiro jogador coloca uma ficha em qualquer uma das aberturas do tabuleiro. O próximo jogador faz o mesmo e assim sucessivamente, o primeiro jogador que formar a sequência de quatro fichas ganha a partida, se todos os espaços do tabuleiro forem preenchidos sem nenhuma sequência, o jogo termina empatado. Contém, 1 tabuleiro, 1 bandeja, 42 fichas, um jogo para 2 jogadores. Tamanho aproximado do Jogo: 21,5 x 17 x 15,5 cm, tamanho aproximado da embalagem: 30 x 22,5 x 4,5 cm. - Jogo pedagógico, que os jogadores necessitam formar sequência de 4 fichas na mesma cor primeiro para vencer o jogo. Objetivo do Jogo: Colocar 4 fichas da mesma cor em sequência, na horizontal, vertical ou diagonal. Instruções: Cada jogador escolhe uma cor de ficha, define-se quem começa a partida, o primeiro jogador coloca uma ficha em qualquer uma das aberturas do tabuleiro. O próximo jogador faz o mesmo e assim sucessivamente, o primeiro jogador que formar a sequência de quatro fichas ganha a partida, se todos os espaços do tabuleiro forem preenchidos sem nenhuma sequência, o jogo termina empatado. Contém, 1 tabuleiro, 1 bandeja, 42 fichas, um jogo para 2 jogadores. Tamanho aproximado do Jogo: 21,5 x 17 x 15,5 cm, tamanho aproximado da embalagem: 30 x 22,5 x 4,5 cm.	260,000	UN	PLASBRINK	11,7800	3.062,80
2	Jogo com bola: Um brinquedo super divertido que possui um visual cheio de detalhes. Quando a bolinha bate ela brilha!! Os pratinhos tem um elástico na parte de trás para segurar. Cada um dos dois jogadores estará com um pratinho na mão, o objetivo é pegar a bolinha que	160,000	UN	ART	18,9900	3.038,40

	grudará no prato devido á sucção das vestosas! Contém: - 01 Bolinha de Ventosa que brilha. - 02 Pratos (Desenho e cor Sortida). Dimensões: - Prato: 18cm x 18cm. - Bolinha: cerca de 06cm. - Jogo com bola: Um brinquedo super divertido que possui um visual cheio de detalhes. Quando a bolinha bate ela brilha!! Os pratinhos tem um elástico na parte de trás para segurar. Cada um dos dois jogadores estará com um pratinho na mão, o objetivo é pegar a bolinha que grudará no prato devido á sucção das vestosas! Contém: - 01 Bolinha de Ventosa que brilha. - 02 Pratos (Desenho e cor Sortida). Dimensões: - Prato: 18cm x 18cm. - Bolinha: cerca de 06cm.					
3	Livro: Surpresas com água, um livro para molhar e se divertir. É necessário encher o pincel com água e descobrir o que as páginas revelam. Livros que abordem, animais, fazenda, objetos, alimentos..entre outros mediante a concordância da administração. - Livro: Surpresas com água, um livro para molhar e se divertir. É necessário encher o pincel com água e descobrir o que as páginas revelam. Livros que abordem, animais, fazenda, objetos, alimentos..entre outros mediante a concordância da administração.	45,000	UN	TODO LIVRO	12,4000	558,00
6	Jogo de tabuleiro, que necessita de conhecimento para dizer o que é verdadeiro e falso na versão de tabuleiro. Jogo certo ou errado? Show de perguntas divertidas em casa, que vai encantar a criançada. Contém: 01 tabuleiro, 100 cartas, 06 peões, 1 dado e 1 manual. Material: Cartonado. Medidas aproximadas da embalagem: largura 65cm, altura 28 cm e profundidade 28cm. - Jogo de tabuleiro, que necessita de conhecimento para dizer o que é verdadeiro e falso na versão de tabuleiro. Jogo certo ou errado? Show de perguntas divertidas em casa, que vai encantar a criançada. Contém: 01 tabuleiro, 100 cartas, 06 peões, 1 dado e 1 manual. Material: Cartonado. Medidas aproximadas da embalagem: largura 65cm, altura 28 cm e profundidade 28cm.	5,000	UN	ESTRELA	66,0000	330,00
8	Jogo com objetivo, entreter e ensinar. Jogo que aborda noção sobre a organização e ocupação de espaços, estimulando o raciocínio lógico, a coordenação motora, e a concentração. Promove socialização, diverte e educa. Com 4 tabuleiros em formato de caminhão. O jogo, embora simples de jogar, é muito dinâmico, rápido, divertido e envolvente. A turma terá que colocar os móveis nos espaços demarcados no caminhão, de forma a caber toda a mobília. O participante que encher o caminhão primeiro, ganha o jogo ou aquele que ocupar o maior número de espaços. Para jogar entre 2 a 4 participantes. Material: cartão, papelão. Conteúdo da embalagem: 1 tabuleiro, 32 cartas, 32 fichas de móveis e 1 manual de instruções. Medidas do produto: (C x A x L) 35 x 22 x 4 cm. Medidas da embalagem: (C x A x L) 35 x 22 x 4 cm. Peso aproximado do produto: 0,320 gramas. - Jogo com objetivo, entreter e ensinar. Jogo que aborda noção sobre a organização e ocupação de espaços, estimulando o raciocínio lógico, a coordenação motora, e a concentração. Promove socialização, diverte e educa. Com 4 tabuleiros em formato de caminhão. O jogo, embora simples de jogar, é muito dinâmico, rápido, divertido e envolvente. A turma terá que colocar os móveis nos espaços demarcados no caminhão, de forma a caber toda a mobília. O participante que encher o caminhão primeiro, ganha o jogo ou aquele que ocupar o maior número de espaços. Para jogar entre 2 a 4 participantes. Material: cartão, papelão. Conteúdo da embalagem: 1 tabuleiro, 32 cartas, 32 fichas de móveis e 1 manual de instruções. Medidas do produto: (C x A x L) 35 x 22 x 4 cm. Medidas da embalagem: (C x A x L) 35 x 22 x 4 cm. Peso aproximado do produto: 0,320 gramas.	5,000	UN	ALGAZARRA	29,3000	146,50
9	História em cubinhos com 9 dados impressos num total de 54 imagens diferentes em suas faces, é possível inventar infinitas histórias. O Objetivo é criar uma história onde figurem todas as imagens da face superior dos dados arremessados. As histórias podem ser contadas em grupo ou por único participante na sua vez.	5,000	UN	ALGAZARRA	46,3000	231,50

	Essa aventura proporcionará uma oportunidade maravilhosa de desenvolver técnicas de narrativa construtiva, criativas e diferentes. Contém:1 Bandeja de Dados, 1 livreto de regras e anotações, 9 dados. - História em cubinhos com 9 dados impressos num total de 54 imagens diferentes em suas faces, é possível inventar infinitas histórias. O Objetivo é criar uma história onde figurem todas as imagens da face superior dos dados arremessados. As histórias podem ser contadas em grupo ou por único participante na sua vez. Essa aventura proporcionará uma oportunidade maravilhosa de desenvolver técnicas de narrativa construtiva, criativas e diferentes. Contém:1 Bandeja de Dados, 1 livreto de regras e anotações, 9 dados.					
17	Jogo de desafio, acompanha 1 jogo com 20 cavas em 6 cores, 20 esferas em 6 cores, 1 dado e 2 colheres. O brinquedo educativo tem como principal objetivo colocar todas as esferas nas cavas, o participante que colocar primeiro vence o jogo. Feito em madeira e plástico, este jogo educativo trabalha a atenção, raciocínio, percepção espacial, coordenação. Conteúdo da Embalagem: 1 Jogo Desafio Funcional com 23 Peças. - Jogo de desafio, acompanha 1 jogo com 20 cavas em 6 cores, 20 esferas em 6 cores, 1 dado e 2 colheres. O brinquedo educativo tem como principal objetivo colocar todas as esferas nas cavas, o participante que colocar primeiro vence o jogo. Feito em madeira e plástico, este jogo educativo trabalha a atenção, raciocínio, percepção espacial, coordenação. Conteúdo da Embalagem: 1 Jogo Desafio Funcional com 23 Peças.	5,000	UN	CARIMBRAS	102,5000	512,50
25	Jogo de uma movimentada competição, na qual sua rapidez e seu reflexo decidem cada jogada. Os jogadores recebem as cartelas com figuras que estão no tabuleiro e depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente, com suas fichas coloridas. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor. Por isso, não perca tempo! Você pode vencer ou perder em questão de segundos. - Jogo de uma movimentada competição, na qual sua rapidez e seu reflexo decidem cada jogada. Os jogadores recebem as cartelas com figuras que estão no tabuleiro e depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente, com suas fichas coloridas. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor. Por isso, não perca tempo! Você pode vencer ou perder em questão de segundos.	5,000	UN	GROW	42,5000	212,50
27	Jogo de tabuleiro, xadrez: Tabuleiro confeccionado em madeira reflorestada, medindo 27 x 27 cm e tinta atóxica, 32 peças plásticas com Rei com 5,6 cm. - Jogo de tabuleiro, xadrez: Tabuleiro confeccionado em madeira reflorestada, medindo 27 x 27 cm e tinta atóxica, 32 peças plásticas com Rei com 5,6 cm.	5,000	UN	PAIS E FILHOS	31,0000	155,00
31	Jogo de tabuleiro: Os participantes testam sua estratégia e inteligência. Contém 16 peças de plástico coloridas e um dado. Para crianças a partir dos 5 anos. Dimensões da embalagem, altura: 5,5 cm, largura: 13,5 cm, comprimento: 20,5 cm. - Jogo de tabuleiro: Os participantes testam sua estratégia e inteligência. Contém 16 peças de plástico coloridas e um dado. Para crianças a partir dos 5 anos. Dimensões da embalagem, altura: 5,5 cm, largura: 13,5 cm, comprimento: 20,5 cm.	5,000	UN	COLUNA	11,7000	58,50
37	Jogo de tabuleiro: Uma carta é virada com figuras e uma fórmula. Um exemplo de uma FOCA e uma BANANA. De FOCA a criança subtrai FO , de BANANA, ela subtrai NA. O resultado é CA + BANA = CABANA. Após decifrar o segredo, é preciso ser rápido para bater no alvo e ganhar pontos. Palavra secreta. Um jogo que auxilia no desenvolvimento do raciocínio de forma inteligente e dinâmica. Produzido com papel, papel-cartão e poliestireno. - Jogo de tabuleiro: Uma carta é virada com figuras e uma fórmula. Um exemplo de uma FOCA e uma BANANA. De FOCA a criança subtrai FO , de BANANA, ela subtrai NA. O resultado é CA + BANA = CABANA. Após decifrar o segredo, é preciso ser rápido para bater no alvo e ganhar pontos. Palavra secreta. Um jogo que auxilia no desenvolvimento do raciocínio de forma inteligente e dinâmica. Produzido com papel, papel-	5,000	UN	GROW	49,5000	247,50

	cartão e poliestireno.					
43	Jogo composto por cubos que permite construir rostos e muda-los facilmente. Treina a capacidade de pensamento lógico das crianças, melhora a capacidade prática e a coordenação olho-mão, o que é muito adequado para a educação infantil. Inclui 16 blocos de emoji e 64 cartas desafiadoras. - Jogo composto por cubos que permite construir rostos e muda-los facilmente. Treina a capacidade de pensamento lógico das crianças, melhora a capacidade prática e a coordenação olho-mão, o que é muito adequado para a educação infantil. Inclui 16 blocos de emoji e 64 cartas desafiadoras.	5,000	UN	RUBIK	136,0000	680,00
44	Jogo que visa combinar as cartas, mostrando suas verdadeiras cores. O objetivo é ir sobrepondo palavras, cores, os dois ou o oposto. - Jogo que visa combinar as cartas, mostrando suas verdadeiras cores. O objetivo é ir sobrepondo palavras, cores, os dois ou o oposto.	4,000	UN	COPAG	28,0000	112,00
45	Jogo com cubos de memória: Composto por 24 peças em madeira, medindo 40mm x 40mm x 40mm, pintada na cor branca com impressão de formas em 06 cores e modelos. Acondicionadas em uma caixa em madeira medindo 266mm x 186mm x 50mm com um manual explicativo. Trabalha a brincadeira e o jogo. A criança organiza a construção mental, propicia múltiplas possibilidades de interação com ela mesma e com os outros. Constrói a afetividade e a inteligência que constituem um par inseparável na evolução psíquica, permitindo à criança atingir níveis de evolução cada vez maior. Material: madeira. Peso aproximado do produto: 1,300 Kg. Conteúdo da embalagem: 24 peças. Medidas da embalagem: (c x A x l) 27 x 19 x 6 cm. - Jogo com cubos de memória: Composto por 24 peças em madeira, medindo 40mm x 40mm x 40mm, pintada na cor branca com impressão de formas em 06 cores e modelos. Acondicionadas em uma caixa em madeira medindo 266mm x 186mm x 50mm com um manual explicativo. Trabalha a brincadeira e o jogo. A criança organiza a construção mental, propicia múltiplas possibilidades de interação com ela mesma e com os outros. Constrói a afetividade e a inteligência que constituem um par inseparável na evolução psíquica, permitindo à criança atingir níveis de evolução cada vez maior. Material: madeira. Peso aproximado do produto: 1,300 Kg. Conteúdo da embalagem: 24 peças. Medidas da embalagem: (c x A x l) 27 x 19 x 6 cm.	5,000	UN	CARIMBRAS	99,7000	498,50
46	Jogo de bichos, com peças grandes em madeira (6,8cm) + 3 dados. Objetivo do jogo é encontrar o bicho na cor e textura sorteados. Desenvolve a percepção visual, raciocínio e concentração. - Jogo de bichos, com peças grandes em madeira (6,8cm) + 3 dados. Objetivo do jogo é encontrar o bicho na cor e textura sorteados. Desenvolve a percepção visual, raciocínio e concentração.	5,000	UN	NIG	37,0000	185,00
50	Jogo de montar: Ao todo são 50 quebra-cabeças diferentes que podem vencer você! Escolha um dos quebra-cabeças e vá tentando encaixar suas peças. No começo é fácil, mas depois... Cuidado! Use todo seu raciocínio! Vá encaixando as peças sobre as formas correspondentes no tabuleiro, em qualquer ordem. Para vencer, você tem que encaixar todas as peças do quebra-cabeças que você escolheu. - Jogo de montar: Ao todo são 50 quebra-cabeças diferentes que podem vencer você! Escolha um dos quebra-cabeças e vá tentando encaixar suas peças. No começo é fácil, mas depois... Cuidado! Use todo seu raciocínio! Vá encaixando as peças sobre as formas correspondentes no tabuleiro, em qualquer ordem. Para vencer, você tem que encaixar todas as peças do quebra-cabeças que você escolheu.	5,000	UN	ESTRELA	26,0000	130,00
51	Jogo da memória, movido a pilha. Para se sair bem nessa divertida competição tem de ter habilidade e boa memória. É preciso também pensar rápido e tentar repetir as sequências de luzes e sons sem errar. Traz	5,000	UN	ESTRELA	52,6000	263,00

	diversas combinações para testar e desafiar o poder de concentração dos participantes. E agora a brincadeira pode ser em qualquer lugar! Você pode levar o seu jogo para viagens, passeios, casa dos amigos e muitos outros lugares. - Jogo da memória, movido a pilha. Para se sair bem nessa divertida competição tem de ter habilidade e boa memória. É preciso também pensar rápido e tentar repetir as sequências de luzes e sons sem errar. Traz diversas combinações para testar e desafiar o poder de concentração dos participantes. E agora a brincadeira pode ser em qualquer lugar! Você pode levar o seu jogo para viagens, passeios, casa dos amigos e muitos outros lugares.					
54	Jogo que aborda famílias. Conheça o novo jogo de baralho sobre as famílias brasileiras. Com quem será que está o filho da família Tanakara? E a mãe da família Mato-Fino? E os avós da família Bom-Fim? Procure, pergunte e advinhe onde estão todos os integrantes da família que você deseja reunir. - Jogo que aborda famílias. Conheça o novo jogo de baralho sobre as famílias brasileiras. Com quem será que está o filho da família Tanakara? E a mãe da família Mato-Fino? E os avós da família Bom-Fim? Procure, pergunte e advinhe onde estão todos os integrantes da família que você deseja reunir.	5,000	UN	LUDENS SPIRIT	48,0000	240,00
58	Jogo em que todos ficarão embolados! Mantenha a bolinha no lugar e faça movimentos engraçados e complicados. Jogo de ação. 6 bolinhas coloridas de vinil. 50 cartas de desafio. Cumpra os desafios sem deixar a bola cair. - Jogo em que todos ficarão embolados! Mantenha a bolinha no lugar e faça movimentos engraçados e complicados. Jogo de ação. 6 bolinhas coloridas de vinil. 50 cartas de desafio. Cumpra os desafios sem deixar a bola cair.	5,000	UN	TOYSTER	74,0000	370,00
69	Brinquedo educativo pedagógico de madeira Montessori. Brinquedos educativos para crianças, aprenda matemática pré-escolar de forma descontraída. Produto em Madeira (lisa e sem rebarbas, e a tinta decorativa não tem odor) Muitas atividades: números / forma / cor / correspondência de letra / jogo de pesca, contagem, empilhamento de blocos numéricos. Idade a partir de 2 anos. Bom para números, cores e treinamento de memória de letras, estimula a memória, mão-olho, motor fino e habilidades de expressão criativa. Ajude seus filhos a desfrutar de momentos divertidos de aprendizagem - Brinquedo educativo pedagógico de madeira Montessori. Brinquedos educativos para crianças, aprenda matemática pré-escolar de forma descontraída. Produto em Madeira (lisa e sem rebarbas, e a tinta decorativa não tem odor) Muitas atividades: números / forma / cor / correspondência de letra / jogo de pesca, contagem, empilhamento de blocos numéricos. Idade a partir de 2 anos. Bom para números, cores e treinamento de memória de letras, estimula a memória, mão-olho, motor fino e habilidades de expressão criativa. Ajude seus filhos a desfrutar de momentos divertidos de aprendizagem	6,000	UN	DOMARY	198,8000	1.192,80
74	Kit fantasia de cinderela, nas cores tradicionais. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido, luvas, arco e varinha - Kit fantasia de cinderela, nas cores tradicionais. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido, luvas, arco e varinha	1,000	KIT	EM FANTASY	148,0000	148,00
77	Kit fantasia de tinker Bell, na cor verde. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido e asas. - Kit fantasia de tinker Bell, na cor verde. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido e asas.	1,000	KIT	EM FANTASY	180,0000	180,00
78	Kit fantasia de ariel, na cor verde com detalhes em roxo. . Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). Além de vestido (que a criança consiga caminhar), deverá conter peruca em tom avermelhado e coroa. - Kit fantasia de ariel, na cor verde com detalhes em roxo. . Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). Além de vestido (que a criança consiga caminhar), deverá conter peruca em tom avermelhado e coroa.	1,000	KIT	EM FANTASY	225,0000	225,00

79	Kit fantasia de príncipe, nas cores branco, azul e vermelho. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit deverá conter 01 Casaco, 1 Regata, 01 Calça, 01 Cinto e 01 Coroa - Kit fantasia de príncipe, nas cores branco, azul e vermelho. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit deverá conter 01 Casaco, 1 Regata, 01 Calça, 01 Cinto e 01 Coroa	1,000	KIT	EM FANTASY	195,0000	195,00
80	Kit fantasia de peter pan na cor verde, com detalhes em preto.Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit deverá conter, macação ou bermuda/camisa e também um chapéu - Kit fantasia de peter pan na cor verde, com detalhes em preto.Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit deverá conter, macação ou bermuda/camisa e também um chapéu	1,000	KIT	EM FANTASY	118,5000	118,50
81	Kit fantasia de rei. Material principal: 100% poliester, o kit deverá conter uma calça preta, camisa manga longa branca, capa vermelha com detalhes em dourado e uma coroa. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). - Kit fantasia de rei. Material principal: 100% poliester, o kit deverá conter uma calça preta, camisa manga longa branca, capa vermelha com detalhes em dourado e uma coroa. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos).	1,000	KIT	EM FANTASY	208,0000	208,00
82	Kit fantasia de maria chiquinha: Vestido verde com detalhes amarelo em tecido tactel , casaquinho vermelho em malha vermelha e bermuda em malha branca. O kit deverá conter 1 vestido , 1 casaquinho , 1 bermuda. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). - Kit fantasia de maria chiquinha: Vestido verde com detalhes amarelo em tecido tactel , casaquinho vermelho em malha vermelha e bermuda em malha branca. O kit deverá conter 1 vestido , 1 casaquinho , 1 bermuda. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos).	1,000	KIT	EM FANTASY	118,0000	118,00
83	Kit fantasia de chaves: Contendo uma bermuda marrom ou verde escuro, camisa listrada, suspensório vermelho ou macacão completo e um chapéu clássico do personagem. Material algodão ou helanca. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). - Kit fantasia de chaves: Contendo uma bermuda marrom ou verde escuro, camisa listrada, suspensório vermelho ou macacão completo e um chapéu clássico do personagem. Material algodão ou helanca. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos).	1,000	KIT	EM FANTASY	120,0000	120,00

Total do Participante: 13.537,00

Participante: EDUCATIVA COMERCIO DE LIVROS E BRINQUEDOS LTDA

Item	Especificação	Qtd.	Unidade	Marca	Valor Unitário	Valor Total
4	Brinquedo para bebê, leve e macio. Atôxico. É possivel brincar como uma bola, desmontar e montar os gomos , encaixar os gomos entre eles. Desenvolve: a percepção, coordenação motora e distinção de cor. - Brinquedo para bebê, leve e macio. Atôxico. É possivel brincar como uma bola, desmontar e montar os gomos , encaixar os gomos entre eles. Desenvolve: a percepção, coordenação motora e distinção de cor.	45,000	UN	baby gomos mercotoys	18,1900	818,55
7	Jogo de estratégia jogado em 4 níveis diferentes. Nesse jogo em cada nível, o jogador deve criar um plano para movimentar seus peões, buscando chegar aos orifícios e avançar para o próximo nível. Ganha o jogador que conseguir levar o seu peão até o nível 4. Para 2 a 4 jogadores. Conteúdo da embalagem: 01 Jogo tabuleiro e acessórios. - Jogo de estratégia jogado em 4 níveis diferentes. Nesse jogo em cada nível, o jogador deve criar um plano para movimentar seus peões, buscando chegar aos orifícios e avançar para o próximo nível. Ganha o jogador que conseguir levar o seu peão até o nível 4. Para 2 a 4 jogadores. Conteúdo da embalagem: 01 Jogo tabuleiro e acessórios.	5,000	UN	rodada final estrela	74,6900	373,45
13	Jogo com desafios divertidos, como por exemplo: Equilibre a bolinha embaixo do queixo, ponha a carta sobre a sua cabeça, faça atividades acumulativas, contorça-se, para conseguir realizar todas as ações e chegar ao final do tabuleiro. Contém na embalagem: 1 Tabuleiro, 4 pinos coloridos, 5 bolinhas plásticas e 54 cartas. - Jogo com desafios divertidos, como por exemplo:	5,000	UN	se vira estrela	45,4000	227,00

	Equilibre a bolinha embaixo do queixo, ponha a carta sobre a sua cabeça, faça atividades acumulativas, contorça-se, para conseguir realizar todas as ações e chegar ao final do tabuleiro. Contém na embalagem: 1 Tabuleiro, 4 pinos coloridos, 5 bolinhas plásticas e 54 cartas.					
18	Jogo em é necessário sortear uma carta e buscar o objeto dentro da cabeça do monstrinho. Mas, você só pode usar as mãos, não vale espiar! Quem achar o objeto primeiro, ganha! e para o jogo ficar ainda mais divertido, você pode usar a imaginação, colocar mais objetos dentro do cuca cheia e criar suas próprias cartas. Um jogo para quem é ágil e bom de tato. - Jogo em é necessário sortear uma carta e buscar o objeto dentro da cabeça do monstrinho. Mas, você só pode usar as mãos, não vale espiar! Quem achar o objeto primeiro, ganha! e para o jogo ficar ainda mais divertido, você pode usar a imaginação, colocar mais objetos dentro do cuca cheia e criar suas próprias cartas. Um jogo para quem é ágil e bom de tato.	5,000	UN	cuca cheia estrela	171,5100	857,55
19	O jogo de comportamentos que auxilia na terapia cognitivo-comportamental e apresenta diversas possibilidades de intervenção, dentre elas: Psicoeducar sobre as emoções, monitorar o humor, verificar como o paciente se enxerga (visão de si), identificar pensamentos, psicoeducar o modelo cognitivo, realizar reestruturação cognitiva, identificar crenças, auxiliar no diagnóstico de transtornos alimentares. Contém: 8 corpos humanos (variando cor e forma física) em 4 lâminas, 10 peças de expressões faciais (variando emoção e cor), 8 peças de cabelo (variando cor, forma e comprimento), 12 sinalizadores das emoções no corpo, 1 balão de pensamento verde, 1 balão de pensamento vermelho, 1 óculos com lente preta, 1 óculos com lente vermelha, 1 óculos com lente espelhada para fora, 1 manual. - O jogo de comportamentos que auxilia na terapia cognitivo-comportamental e apresenta diversas possibilidades de intervenção, dentre elas: Psicoeducar sobre as emoções, monitorar o humor, verificar como o paciente se enxerga (visão de si), identificar pensamentos, psicoeducar o modelo cognitivo, realizar reestruturação cognitiva, identificar crenças, auxiliar no diagnóstico de transtornos alimentares. Contém: 8 corpos humanos (variando cor e forma física) em 4 lâminas, 10 peças de expressões faciais (variando emoção e cor), 8 peças de cabelo (variando cor, forma e comprimento), 12 sinalizadores das emoções no corpo, 1 balão de pensamento verde, 1 balão de pensamento vermelho, 1 óculos com lente preta, 1 óculos com lente vermelha, 1 óculos com lente espelhada para fora, 1 manual.	5,000	UN	como sou, como vejo ric	170,0000	850,00
21	Jogo que relaciona itens de mala, para 4 jogadores. É um divertido desafio inspirado no tangram, em que os participantes competem para ver quem consegue colocar todos os itens na mala primeiro. É necessário ser rápido e encaixar todos os itens na mala. Mas, tem um detalhe: ela precisa fechar! A cada partida, é selecionado um destino diferente, com itens como chapéu, protetor solar, sunga e muitos outros. Quem fechar a mala é o vencedor. E não vale sentar em cima! O jogo vem com quatro malas, mas é possível combinar outras unidades para adicionar jogadores. Dimensões da Embalagem: 26 x 26 x 8 cm Dimensões do Produto: 8 x 26 x 26 cm. Peso do Produto: 800g - Jogo que relaciona itens de mala, para 4 jogadores. É um divertido desafio inspirado no tangram, em que os participantes competem para ver quem consegue colocar todos os itens na mala primeiro. É necessário ser rápido e encaixar todos os itens na mala. Mas, tem um detalhe: ela precisa fechar! A cada partida, é selecionado um destino diferente, com itens como chapéu, protetor solar, sunga e muitos outros. Quem fechar a mala é o vencedor. E não vale sentar em cima! O jogo vem com quatro malas, mas é possível combinar outras unidades para adicionar jogadores. Dimensões da Embalagem: 26 x 26 x 8 cm Dimensões do	5,000	UN	tana mala galápagos	136,8000	684,00

	Produto: 8 x 26 x 26 cm. Peso do Produto: 800g					
30	Jogo de tabuleiro em 3D, com vários animais que tentam ganhar esse posto, uma vez que o rei ou a rainha ganha pode fazer tudo o que quiser dentro desse período. Fiquem a postos e disputem este divertido jogo para ver quem será o vencedor. Conteúdo 3 níveis de tabuleiro, suporte de tabuleiro, 4 peões cartonados, 4 suportes plásticos, 2 dados. Para 2 a 4 jogadores. Tempo estimado de uma partida 20 minutos. - Jogo de tabuleiro em 3D, com vários animais que tentam ganhar esse posto, uma vez que o rei ou a rainha ganha pode fazer tudo o que quiser dentro desse período. Fiquem a postos e disputem este divertido jogo para ver quem será o vencedor. Conteúdo 3 níveis de tabuleiro, suporte de tabuleiro, 4 peões cartonados, 4 suportes plásticos, 2 dados. Para 2 a 4 jogadores. Tempo estimado de uma partida 20 minutos.	5,000	UN	escadas e serpentes grow	62,9000	314,50
36	Jogo clássico de blocos de madeiras que contém 54 blocos em madeira. Contémm 54 blocos de madeira. Tamanho: 11,50 cm x 28,00 cm x 8,00 cm. - Jogo clássico de blocos de madeiras que contém 54 blocos em madeira. Contémm 54 blocos de madeira. Tamanho: 11,50 cm x 28,00 cm x 8,00 cm.	5,000	UN	torre jenga alf	16,9000	84,50
42	Sudoku, o objetivo é completar o tabuleiro sem que os bichos se repitam dentro de cada tabela e nas linhas horizontais e verticais do tabuleiro. Possui 2 níveis de dificuldade: fácil e média. Contém 1 tabuleiro de vinil, 16 cartões com ilustrações de animais e 1 gabarito de desafios e resultados - Sudoku, o objetivo é completar o tabuleiro sem que os bichos se repitam dentro de cada tabela e nas linhas horizontais e verticais do tabuleiro. Possui 2 níveis de dificuldade: fácil e média. Contém 1 tabuleiro de vinil, 16 cartões com ilustrações de animais e 1 gabarito de desafios e resultados	5,000	UN	sodoku divertido toyster	66,0000	330,00
60	Jogue suas peças para desequilibrar e inclinar o tabuleiro para o lado de seu adversário. Se você conseguir, seu adversário terá que retirar do tabuleiro uma ou mais peças brancas para restabelecer o equilíbrio. Aquele que retirar primeiro todas as suas peças brancas perde o jogo. Contém: Tampa e fundo. 52 peças. Material: Cartão. Número de jogadores: 2 ou +. - Jogue suas peças para desequilibrar e inclinar o tabuleiro para o lado de seu adversário. Se você conseguir, seu adversário terá que retirar do tabuleiro uma ou mais peças brancas para restabelecer o equilíbrio. Aquele que retirar primeiro todas as suas peças brancas perde o jogo. Contém: Tampa e fundo. 52 peças. Material: Cartão. Número de jogadores: 2 ou +.	5,000	UN	dominó equílibrio estrela	78,0000	390,00
66	Jogo em que cada participante começa o jogo com 14 pedras, e o objetivo é se livrar de todas elas, baixando jogos sobre a mesa. Os jogos podem ser sequências numéricas de mesma cor, ou de números iguais e cores diferentes. O grande diferencial é que você pode “encaixar” suas pedras nos jogos baixados pelos outros jogadores. É necessário separar sequências numéricas, junte dois ou três jogos em um só e faça qualquer movimentação com as pedras que estão na mesa. Componentes: 104 pedras numeradas, 2 pedras-curinga, 4 suportes plásticos e 1 manual de instruções participantes: 2 a 4. - Jogo em que cada participante começa o jogo com 14 pedras, e o objetivo é se livrar de todas elas, baixando jogos sobre a mesa. Os jogos podem ser sequências numéricas de mesma cor, ou de números iguais e cores diferentes. O grande diferencial é que você pode “encaixar” suas pedras nos jogos baixados pelos outros jogadores. É necessário separar sequências numéricas, junte dois ou três jogos em um só e faça qualquer movimentação com as pedras que estão na mesa. Componentes: 104 pedras numeradas, 2 pedras-curinga, 4 suportes plásticos e 1 manual de instruções participantes: 2 a 4.	5,000	UN	rumikub grow	156,0000	780,00
					Total do Participante:	5.709,55

Participante: VENTURA COMERCIO DE BRINQUEDOS E ARTIGOS DIVERSOS LTDA

Item	Especificação	Qtd.	Unidade	Marca	Valor Unitário	Valor Total
5	Árvore pedagógica - Permite um trabalho com a identificação das cores, noções de quantidade, lateralidade, coordenação motora, operações matemáticas de soma e subtração, entre outras variações que a sua imaginação permitir. Material: plástico. Dimensões aproximadas: 9,8x15,7 mm (cada). Embalagem: madeira - 325x300x40 mm. Nº de peças: 84. - Árvore pedagógica - Permite um trabalho com a identificação das cores, noções de quantidade, lateralidade, coordenação motora, operações matemáticas de soma e subtração, entre outras variações que a sua imaginação permitir. Material: plástico. Dimensões aproximadas: 9,8x15,7 mm (cada). Embalagem: madeira - 325x300x40 mm. Nº de peças: 84.	5,000	UN	SIMQUE	76,5200	382,60
10	Jogo para duas pessoas. Neste jogo para duas pessoas, os jogadores se revezam movendo as colunas formadas por bolas enfileiradas no tabuleiro. O objetivo é simples, empurrar seis bolas do oponente para fora do tabuleiro. Um jogo de estratégia divertido e viciante. Estimula o raciocínio, memória, e inteligência. Medidas do Tabuleiro: 31x27x3 cm. Medidas da caixa: 33x29x5,5 cm. - Jogo para duas pessoas. Neste jogo para duas pessoas, os jogadores se revezam movendo as colunas formadas por bolas enfileiradas no tabuleiro. O objetivo é simples, empurrar seis bolas do oponente para fora do tabuleiro. Um jogo de estratégia divertido e viciante. Estimula o raciocínio, memória, e inteligência. Medidas do Tabuleiro: 31x27x3 cm. Medidas da caixa: 33x29x5,5 cm.	5,000	UN	LUDENS SPIRIT	98,4900	492,45
12	Jogo de tabuleiro em madeira com o objetivo: Um jogo simples e muito desafiante que melhora a visão espacial e o pensamento estratégico. Além de testar o seu julgamento, sua competência organizacional e a capacidade de categorizar as características em cada situação. Descrição: Um jogo de estratégia que tem como característica pedagógica detectar alguns conceitos por meio das ações realizadas pelas crianças como: coordenação simultânea, organização do espaço, estabelecer relação entre as partes, analisadas as possibilidades e transferir conhecimento. Jogado em uma matriz 4X4 com 16 peças distintas, onde para vencer o jogador deve colocar 4 peças em uma linha onde todas as 4 peças compartilhem da mesma qualidade (todas grandes ou pequenas, etc.). Dimensões do produto: Altura: 5 cm, largura: 20 cm, comprimento: 20 cm. Peso: 300 g. - Jogo de tabuleiro em madeira com o objetivo: Um jogo simples e muito desafiante que melhora a visão espacial e o pensamento estratégico. Além de testar o seu julgamento, sua competência organizacional e a capacidade de categorizar as características em cada situação. Descrição: Um jogo de estratégia que tem como característica pedagógica detectar alguns conceitos por meio das ações realizadas pelas crianças como: coordenação simultânea, organização do espaço, estabelecer relação entre as partes, analisadas as possibilidades e transferir conhecimento. Jogado em uma matriz 4X4 com 16 peças distintas, onde para vencer o jogador deve colocar 4 peças em uma linha onde todas as 4 peças compartilhem da mesma qualidade (todas grandes ou pequenas, etc.). Dimensões do produto: Altura: 5 cm, largura: 20 cm, comprimento: 20 cm. Peso: 300 g.	5,000	UN	MITRA	112,0000	560,00
22	Jogo tradicional que envolve aspectos da vida. Envolve dinheiro e filhos. Construa uma carreira, simule a vida real com muita diversão. Características do produto: Número de Jogadores: 2 a 8 jogadores. Material, plástico e papel cartonado. Itens Inclusos: 1 Tabuleiro, 8 Carrinhos, 8 Certificados de ações 1 Roleta, 32 Pinos azuis, 32 Pinos rosas, 24 Cartões de riqueza 24 Apólices de seguro, 21 Notas provisórias de $20.000 - Jogo tradicional que envolve aspectos da vida. Envolve	4,000	UN	ESTRELA	92,0000	368,00

	dinheiro e filhos. Construa uma carreira, simule a vida real com muita diversão. Características do produto: Número de Jogadores: 2 a 8 jogadores. Material, plástico e papel cartonado. Itens Inclusos: 1 Tabuleiro, 8 Carrinhos, 8 Certificados de ações 1 Roleta, 32 Pinos azuis, 32 Pinos rosas, 24 Cartões de riqueza 24 Apólices de seguro, 21 Notas provisórias de $20.000					
24	Jogo de corrida em que um jogador chacoalha a caixa das bolinhas e a coloca no centro da mesa, tomando cuidado para que as esferas coloridas se acomodem em seus lugares e o modelo formado pelas esferas seja visível a todos os jogadores. E então, está dada a largada. O primeiro jogador a montar o modelo de cores como no gabarito, leva a vitória. - Jogo de corrida em que um jogador chacoalha a caixa das bolinhas e a coloca no centro da mesa, tomando cuidado para que as esferas coloridas se acomodem em seus lugares e o modelo formado pelas esferas seja visível a todos os jogadores. E então, está dada a largada. O primeiro jogador a montar o modelo de cores como no gabarito, leva a vitória.	5,000	UN	LUDENS SPIRIT	43,8900	219,45
26	Jogo de cartas para ser jogado: O jogo pode juntar um grupo de duas a dez pessoas e é composto por 108 cartas: 19 Cartas azuis, numeradas de 0 a 9; 19 Cartas verdes, numeradas de 0 a 9; 19 Cartas amarelas, numeradas de 0 a 9; 19 Cartas vermelhas, numeradas de 0 a 9; 8 Cartas de inversão de sentido (duas de cada cor); 8 Cartas de +2 (duas de cada cor); 8 Cartas de Pular (duas de cada cor); 4 Cartas de joker para troca de cor, 4 Cartas de joker troca de cor e +4. O objetivo do UNO é ser o primeiro jogador a ficar sem cartas na mão. Para o efeito terá de jogar uma carta de cada vez, que corresponda ao número ou cor da carta jogada anteriormente. - Jogo de cartas para ser jogado: O jogo pode juntar um grupo de duas a dez pessoas e é composto por 108 cartas: 19 Cartas azuis, numeradas de 0 a 9; 19 Cartas verdes, numeradas de 0 a 9; 19 Cartas amarelas, numeradas de 0 a 9; 19 Cartas vermelhas, numeradas de 0 a 9; 8 Cartas de inversão de sentido (duas de cada cor); 8 Cartas de +2 (duas de cada cor); 8 Cartas de Pular (duas de cada cor); 4 Cartas de joker para troca de cor, 4 Cartas de joker troca de cor e +4. O objetivo do UNO é ser o primeiro jogador a ficar sem cartas na mão. Para o efeito terá de jogar uma carta de cada vez, que corresponda ao número ou cor da carta jogada anteriormente.	5,000	UN	COPAG	13,8600	69,30
52	Jogo divertido de percurso para jogar com os amigos e família. Na trama deste jogo, um excêntrico milionário sorteou seis pessoas desconhecidas e informou seu fiel advogado, que somente uma delas ficará com toda a herança.Para ganhar é preciso ser o primeiro a encontrar o Sr. Smith que está escondido entre os 40 lugares possíveis. A originalidade desse jogo é que um personagem muda de lugar de maneira inesperada. Encontre-o com espírito de dedução e jogadas de risco. - Jogo divertido de percurso para jogar com os amigos e família. Na trama deste jogo, um excêntrico milionário sorteou seis pessoas desconhecidas e informou seu fiel advogado, que somente uma delas ficará com toda a herança.Para ganhar é preciso ser o primeiro a encontrar o Sr. Smith que está escondido entre os 40 lugares possíveis. A originalidade desse jogo é que um personagem muda de lugar de maneira inesperada. Encontre-o com espírito de dedução e jogadas de risco.	5,000	UN	LUDENS SPIRIT	49,5300	247,65
61	Jogo que aborde vocabulário. Você é capaz de dizer o nome de 5 países africanos, ou de 5 atores infantis? Seja rápido e responda antes do tempo acabar. Junte sua equipe e se prepare para esse desafio. Contém: 1 tabuleiro, 1 baralho, 4 peões, 1 ampulheta, 12 fichas-bônus verdes e 4 fichas-bônus azuis e 1 folheto de regra. - Jogo que aborde vocabulário. Você é capaz de dizer o nome de 5 países africanos, ou de 5 atores infantis? Seja rápido e responda antes do tempo acabar. Junte sua equipe e se prepare para esse desafio. Contém: 1 tabuleiro, 1 baralho, 4 peões, 1 ampulheta, 12 fichas-bônus verdes e 4 fichas-bônus azuis e 1 folheto de regra.	5,000	UN	ESTRELA	53,0000	265,00

70	Jogo que trabalha a coordenação motora e visomotora. Contém: 1 tronco, 2 copas, 4 lanças-macacos, 16 macaquinhos, 16 bananas de cartão, 1 folha de adesivos. - Jogo que trabalha a coordenação motora e visomotora. Contém: 1 tronco, 2 copas, 4 lanças-macacos, 16 macaquinhos, 16 bananas de cartão, 1 folha de adesivos.	2,000	JOGO	ESTRELA	42,0000	84,00
71	Jogo de memória: Nas opções de animais, alimentação, meios de transporte, letras, números, cores, entre outros. O vencedor do item, deverá entrar em contato com a secretaria de Educação que elencará os quantidades por opção. Jogo de 30 à 40 Peças, produzidas em madeira. Dimensões minimas do produto: 0 x 20 x 10 cm; - Jogo de memória: Nas opções de animais, alimentação, meios de transporte, letras, números, cores, entre outros. O vencedor do item, deverá entrar em contato com a secretaria de Educação que elencará os quantidades por opção. Jogo de 30 à 40 Peças, produzidas em madeira. Dimensões minimas do produto: 0 x 20 x 10 cm;	15,000	JOGO	PAIS E FILHOS	14,5800	218,70

Total do Participante: 2.907,15

Participante: MONICA R. DE MELLO FARIA ME

Item	Especificação	Qtd.	Unidade	Marca	Valor Unitário	Valor Total
14	Jogo que testa seus conhecimentos e é possível apostar com seus amigos. Traz cartas com dicas sobre pessoas, personagens, animais, coisas ou lugares para você deduzir de quem é o perfil em questão. Quanto menos dicas você utilizar, mais pontos irá ganhar. Um divertido jogo que testa seus conhecimentos. Contém: Cartas, tabuleiro, peões e dado. - Jogo que testa seus conhecimentos e é possível apostar com seus amigos. Traz cartas com dicas sobre pessoas, personagens, animais, coisas ou lugares para você deduzir de quem é o perfil em questão. Quanto menos dicas você utilizar, mais pontos irá ganhar. Um divertido jogo que testa seus conhecimentos. Contém: Cartas, tabuleiro, peões e dado.	3,000	UN	grow	64,0000	192,00
20	Jogo sobre procurar. Quem procura acha, se não achou, continue jogando. Você tem de ser rápido para memorizar as imagens. Vire a carta e diga, antes de todos, o item que falta. Passe pelos 6 níveis de dificuldade e divirta-se com seus amigos. Número de jogadores: de 2 a 4. Quantidade de cartas: 54. - Jogo sobre procurar. Quem procura acha, se não achou, continue jogando. Você tem de ser rápido para memorizar as imagens. Vire a carta e diga, antes de todos, o item que falta. Passe pelos 6 níveis de dificuldade e divirta-se com seus amigos. Número de jogadores: de 2 a 4. Quantidade de cartas: 54.	5,000	UN	nig	55,0000	275,00
23	Jogo de formar palavras, perfeito para jogar reunindo a familia e amigos ou mesmo um contra um. Jogo que desafia sua mente a cada partida. Os jogadores procuram formar palavras interligadas usando letras no tabuleiro. Além de desenvolver e estimular o raciocínio, e técnicas de pensamento e estratégias. Jogo tradicional de palavras cruzadas com 120 peças em madeira mdf 6mm. 2x2cm impressas em serigrafia. Acompanha 4 suportes em madeira de mdf. 1 saco plástico para as letras e 1 tabuleiro em papel cartão tamanho 37x37cm. Versão para alfabetização e formação das primeiras palavras de um jeito divertido! - Jogo de formar palavras, perfeito para jogar reunindo a familia e amigos ou mesmo um contra um. Jogo que desafia sua mente a cada partida. Os jogadores procuram formar palavras interligadas usando letras no tabuleiro. Além de desenvolver e estimular o raciocínio, e técnicas de pensamento e estratégias. Jogo tradicional de palavras cruzadas com 120 peças em madeira mdf 6mm. 2x2cm impressas em serigrafia. Acompanha 4 suportes em madeira de mdf. 1 saco plástico para as letras e 1 tabuleiro em papel cartão tamanho 37x37cm. Versão para alfabetização e formação das primeiras palavras de um jeito divertido!	5,000	UN	xalingo	35,0000	175,00
32	Jogo de equilibrio: Brinquedo interativo, quebra cabeça com blocos de empilhar, envolve precisão, através de peças coloridas. Como Jogar: Estabeleça a base suporte de equilíbrio em uma superfície plana, vá revezando	5,000	UN	ark brasil	75,0000	375,00

	entre os amigos e encaixando as peças. Quem colocar a peça errada e desequilibrar a base, perde. Dimensões: - CAIXA - A: 27,5cm x P: 5,5cm / Peso: 330g - Base: 6cm x 17cm / 5.5cm x 7cm - Peças (média): 3cm x 3cm / 6cm x 1.5cm . Material: Plástico. Incluso: 16 Peças estilo quebra-Cabeça (coloridas e sortidas). 1 Base Suporte de Equilíbrio - Jogo de equilibrio: Brinquedo interativo, quebra cabeça com blocos de empilhar, envolve precisão, através de peças coloridas. Como Jogar: Estabeleça a base suporte de equilíbrio em uma superfície plana, vá revezando entre os amigos e encaixando as peças. Quem colocar a peça errada e desequilibrar a base, perde. Dimensões: - CAIXA - A: 27,5cm x P: 5,5cm / Peso: 330g - Base: 6cm x 17cm / 5.5cm x 7cm - Peças (média): 3cm x 3cm / 6cm x 1.5cm . Material: Plástico. Incluso: 16 Peças estilo quebra-Cabeça (coloridas e sortidas). 1 Base Suporte de Equilíbrio					
33	Jogo que é necessário rolar os dados e estabelecer qualquer combinação numérica de peças que corresponda ao seu lançamento. Tamanho: 22x22x3,5cm. Material: Madeira. O pacote inclui: 1 jogo de madeira com 4 jogadores. - Jogo que é necessário rolar os dados e estabelecer qualquer combinação numérica de peças que corresponda ao seu lançamento. Tamanho: 22x22x3,5cm. Material: Madeira. O pacote inclui: 1 jogo de madeira com 4 jogadores.	5,000	UN	brinqmutti	100,0000	500,00
35	Jogo com copos. Cada jogador recebe cinco copos, um de cada cor, e tenta solucionar os desenhos das cartas, que mostram objetos coloridos – trens, pássaros, xícaras etc. – alinhados vertical ou horizontalmente. Características: Quantidade mínima de jogadores: 2. Quantidade máxima de jogadores: 4. Itens inclusos: 20 Copos Plásticos Coloridos 24 Cartas (56 x 87 mm) 1 Sineta 1 Folheto de Regras. - Jogo com copos. Cada jogador recebe cinco copos, um de cada cor, e tenta solucionar os desenhos das cartas, que mostram objetos coloridos – trens, pássaros, xícaras etc. – alinhados vertical ou horizontalmente. Características: Quantidade mínima de jogadores: 2. Quantidade máxima de jogadores: 4. Itens inclusos: 20 Copos Plásticos Coloridos 24 Cartas (56 x 87 mm) 1 Sineta 1 Folheto de Regras.	5,000	UN	estrela	148,8000	744,00
49	Jogo de improviso que contém: 02 Painéis de pontuação. 30 Fichas de pontuação. 05 Cartas sorteio. 01 Saco plástico. 240 Cartas divididas em 04 temas. 01 Apito. Quantidade de Jogadores: ilimitado Neste jogo super divertido você tem 240 cartinhas com encenações que terá que fazer improvisando. Octogono de encaixe: - Jogo de improviso que contém: 02 Painéis de pontuação. 30 Fichas de pontuação. 05 Cartas sorteio. 01 Saco plástico. 240 Cartas divididas em 04 temas. 01 Apito. Quantidade de Jogadores: ilimitado Neste jogo super divertido você tem 240 cartinhas com encenações que terá que fazer improvisando. Octogono de encaixe:	5,000	UN	nig	54,9000	274,50
53	Uma encantadora lua equilibrista e simpáticas estrelinhas que auxiliam no desenvolvimento da coordenação motora, raciocínio estratégico e concentração dos pequenos de maneira lúdica e criativa. Feito de madeira reflorestada. Contém 1 lua e 10 estrelas coloridas. Para os 'menorzinhos' inicie apenas com as estrelinhas sobre uma superfície plana e aos poucos progrida sobre a lua. Indicado para crianças a partir de 2 anos. Recomenda-se a interação de um adulto. Utilizamos materiais seguros, duráveis e ecológicos. é um jogo de regra simples que desenvolve a coordenação motora e raciocínio lógico! Este divertido brinquedo educativo de madeira permite que as crianças possam exercer suas habilidades manuais, colocando as peças (estrelas) com delicadeza para não derrubar a lua de madeira com todas as peças!! Pode ser jogado com mais de uma criança, estimulando a competição saudável. Durante cada jogada é preciso atenção e percepção visual para as estrelas não derrubarem a lua! Características e especificações: Material: Madeira reflorestada. Tamanho: 4,8 x 4,8 cm (estrelas), 19 x 7,5 cm (lua). Espessura das peças: 1,8 cm. Contém 1 lua e	5,000	UN	babebi	75,0000	375,00

	10 estrelas coloridas - Uma encantadora lua equilibrista e simpáticas estrelinhas que auxiliam no desenvolvimento da coordenação motora, raciocínio estratégico e concentração dos pequenos de maneira lúdica e criativa. Feito de madeira reflorestada. Contém 1 lua e 10 estrelas coloridas. Para os 'menorzinhos' inicie apenas com as estrelinhas sobre uma superfície plana e aos poucos progrida sobre a lua. Indicado para crianças a partir de 2 anos. Recomenda-se a interação de um adulto. Utilizamos materiais seguros, duráveis e ecológicos. é um jogo de regra simples que desenvolve a coordenação motora e raciocínio lógico! Este divertido brinquedo educativo de madeira permite que as crianças possam exercer suas habilidades manuais, colocando as peças (estrelas) com delicadeza para não derrubar a lua de madeira com todas as peças!! Pode ser jogado com mais de uma criança, estimulando a competição saudável. Durante cada jogada é preciso atenção e percepção visual para as estrelas não derrubarem a lua! Características e especificações: Material: Madeira reflorestada. Tamanho: 4,8 x 4,8 cm (estrelas), 19 x 7,5 cm (lua). Espessura das peças: 1,8 cm. Contém 1 lua e 10 estrelas coloridas					
55	Jogo que estimula a fala, neste jogo trabalha-se a nomeação, imitação de gestos e sons, linguagem receptiva, percepção acústica e prosódia de forma interativa e divertida. Convide a criança a retirar de uma caixa com a mão direita ou esquerda fichas com desenhos que representam: Gestos: para trabalhar a imitação, Sons: produzindo Onomatopeias. Apontar: partes do rosto. Músicas infantis, por exemplo: sapo (sapo não lava o pé). Características: Contém 1 caixa com 2 furos nas laterais 42 fichas divididas em nomeação de sons, imitação de gestos, apontar partes do rosto e cantar músicas. - Jogo que estimula a fala, neste jogo trabalha-se a nomeação, imitação de gestos e sons, linguagem receptiva, percepção acústica e prosódia de forma interativa e divertida. Convide a criança a retirar de uma caixa com a mão direita ou esquerda fichas com desenhos que representam: Gestos: para trabalhar a imitação, Sons: produzindo Onomatopeias. Apontar: partes do rosto. Músicas infantis, por exemplo: sapo (sapo não lava o pé). Características: Contém 1 caixa com 2 furos nas laterais 42 fichas divididas em nomeação de sons, imitação de gestos, apontar partes do rosto e cantar músicas.	2,000	UN	materiais para brincar	82,0000	164,00
57	Jogo que estimule a fala: Objetivo: trabalhar a fala ponto articulatório e automatização do fonema alvo. Conteúdo: uma caixa de madeira adesivada com o macaco, 60 fichas magnéticas com imagens do fonema “r e l” tanto na sílaba simples como no arquifonema e encontro consonantal. Além de 10 bananas. Idade Indicada: a partir de 4 anos. Além de 10 bananas para alimentar o macaco quando a criança falar a palavra corretamente. Objetivo aprender o alfabeto maiúsculo e minúsculo de maneira lúdica. - Jogo que estimule a fala: Objetivo: trabalhar a fala ponto articulatório e automatização do fonema alvo. Conteúdo: uma caixa de madeira adesivada com o macaco, 60 fichas magnéticas com imagens do fonema “r e l” tanto na sílaba simples como no arquifonema e encontro consonantal. Além de 10 bananas. Idade Indicada: a partir de 4 anos. Além de 10 bananas para alimentar o macaco quando a criança falar a palavra corretamente. Objetivo aprender o alfabeto maiúsculo e minúsculo de maneira lúdica.	1,000	UN	materiais para brincar	85,0000	85,00
63	Brinquedo educativo fazendinha. As crianças terão horas de diversão passando o cordão pelo orifício dos 12 blocos. Esse brinquedo tem uma maneira divertida de aprender e também fortalecer os dedinhos. Os blocos podem ser usados para brincar separadamente. Tamanho: 6.5×6.5×27. - Brinquedo educativo fazendinha. As crianças terão horas de diversão passando o cordão pelo orifício dos 12 blocos. Esse brinquedo tem uma maneira divertida de aprender e também fortalecer os dedinhos. Os blocos podem ser	5,000	UN	spider	103,4200	517,10

	usados para brincar separadamente. Tamanho: 6.5×6.5×27.					
67	Tapete térmico emborrachado dupla face. Textura macia que seja fácil de limpar. Possui efeito antiderrapante com a textura piramidal, além de ser impermeável. Para a viagem passa a ser um item essencial, e quanto a organização, são necessários apenas 3 segundos pra dobrá-lo, ajudando a manter o quarto ou sala super organizado. Tapete infantil para atividades com desenhos recreativos Fabricado em polietileno, macio, emborrachado com alta durabilidade Fácil Limpeza: pano macio e úmido. Impermeável. Leve e fácil de dobrar. Medidas Aproximadas: Comprimento: 200 cm Largura: 150 cm Espessura: 10 mm. Composição: 100% epe. Conteúdo da Embalagem: 1 Tapete Infantil P/Recreação Dobrável 1,50 x 2,00m. 1 Bolsa de Transporte. - Tapete térmico emborrachado dupla face. Textura macia que seja fácil de limpar. Possui efeito antiderrapante com a textura piramidal, além de ser impermeável. Para a viagem passa a ser um item essencial, e quanto a organização, são necessários apenas 3 segundos pra dobrá-lo, ajudando a manter o quarto ou sala super organizado. Tapete infantil para atividades com desenhos recreativos Fabricado em polietileno, macio, emborrachado com alta durabilidade Fácil Limpeza: pano macio e úmido. Impermeável. Leve e fácil de dobrar. Medidas Aproximadas: Comprimento: 200 cm Largura: 150 cm Espessura: 10 mm. Composição: 100% epe. Conteúdo da Embalagem: 1 Tapete Infantil P/Recreação Dobrável 1,50 x 2,00m. 1 Bolsa de Transporte.	6,000	UN	satyam	250,0000	1.500,00
72	Kit fantasia de bruxa, vestido tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos), cor preto com roxo ou preto com laranja. Material elanca, bember e Tule, além do vestido, deverá conter um chapéu infantil. - Kit fantasia de bruxa, vestido tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos), cor preto com roxo ou preto com laranja. Material elanca, bember e Tule, além do vestido, deverá conter um chapéu infantil.	1,000	KIT	mlk	128,0000	128,00
73	Kit fantasia de branca de neve, nas cores tradicionais. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido, capa e arco. - Kit fantasia de branca de neve, nas cores tradicionais. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido, capa e arco.	1,000	KIT	mega festas	125,0000	125,00
75	Kit fantasia de chapeuzinho vermelho, nas cores tradicionais. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido e uma capa vermelha. - Kit fantasia de chapeuzinho vermelho, nas cores tradicionais. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido e uma capa vermelha.	1,000	KIT	sulamerica na	125,0000	125,00
76	Kit fantasia de rapunzel, podendo ser na cor rosa ou roxo claro. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido, tranças e coroa. - Kit fantasia de rapunzel, podendo ser na cor rosa ou roxo claro. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). O kit contará com um vestido, tranças e coroa.	1,000	KIT	mlk	145,0000	145,00
84	Kit fantasia de lobo: Contendo uma calça azul, camisa marrom com detalhe em bege ressaltado na barriga, suspensório vermelho e um chapéu/mascara. Material da roupa algodão ou helanca. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos). - Kit fantasia de lobo: Contendo uma calça azul, camisa marrom com detalhe em bege ressaltado na barriga, suspensório vermelho e um chapéu/mascara. Material da roupa algodão ou helanca. Tamanho infantil (crianças de 4 à 6 anos).	1,000	KIT	mlk	230,0000	230,00

Total do Participante: 5.929,60

Total Geral: 28.083,30